

Pressemitteilung

FINAL FANTASY XIII – AB HEUTE IM HANDEL!

Hamburg, 9.März 2010: Square Enix Ltd., Herausgeber interaktiver Unterhaltungsprodukte von Square Enix® in Europa und anderen PAL-Gebieten, gibt heute bekannt, dass FINAL FANTASY® XIII, das neueste Produkt der mehrfach ausgezeichneten FINAL FANTASY-Reihe, ab heute, 9. März 2010, sowohl für das PlayStation®3 Computer-Entertainment-System als auch für das Xbox 360® Videospiel- und Entertainment-System von Microsoft erhältlich sein wird.

Erstmals in der Geschichte der renommierten Serie erfolgt die Veröffentlichung zeitgleich auf mehreren HD-Konsolen und leitet so eine neue Ära ein. Aus der reichen Tradition der Reihe schöpfend, kreierte Produzent Kitase Yoshinori (*FINAL FANTASY VII, X, X-2*), Game Director Motomu Toriyama (*FINAL FANTASY VII, X, X-2*), Charakter-Designer Tetsuya Nomura (*FINAL FANTASY V, VI, VII, VIII, X*) und Art Director Isamu Kamikokuryo (*FINAL FANTASY X, XII*) in gemeinsamer kreativer Arbeit dieses neueste Meisterwerk des FINAL FANTASY-Universums. Masashi Hamauzu (*FINAL FANTASY X, DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII-*) präsentiert dazu einen mitreißenden Soundtrack, während Filmregisseur Takeshi Nozue (*FINAL FANTASY VII ADVENT CHILDREN*) und sein Team von Künstlern das Spiel mit nahtlos in die Handlung eingebetteten brillanten Filmsequenzen zum Leben erwecken.

Durch die Einführung neuer Welten, einzigartiger Charaktere und außergewöhnlicher Geschichten mit jedem neuen Titel ist es der FINAL FANTASY-Reihe in den letzten beiden Jahrzehnten gelungen, sich immer wieder neu zu erfinden. Weltweit wurden über 92 Millionen Exemplare verkauft. Die Reihe zeichnet sich durch eine fortwährende Evolution aus. Nur die besten kreativen Ideen, der beste Grafikstandard und das beste Gameplay-System, die zum Entwicklungszeitpunkt einer Folge zur Verfügung stehen, finden Eingang in das Produkt. Diese Tradition führt auch *FINAL FANTASY XIII* fort.

Pressemitteilung

Wenn Sie weitere Informationen zu FINAL FANTASY XIII erhalten möchten, besuchen Sie bitte die offizielle Homepage unter www.finalfantasy13game.com

Handlung

Eine Utopie am Himmelszelt.

Die Bewohner Cocoons glaubten sich im Paradies.

Lange Zeit regierte das Sanktum das paradiesische Cocoon und gewährte allen Bewohnern Harmonie und Wohlstand.

Die Menschen standen unter dem wohlwollenden Schutz der Fal'Cie und lebten den wahrhaftig gewordenen Traum ewigen Friedens.

Doch schlagartig werden sie aus ihrem idyllischen Leben gerissen und in eine grauenhafte Wirklichkeit gestoßen, als ein Fal'Cie der Unterwelt Pulse aus seinem Schlaf erwacht und dem sorglosen Frieden auf Cocoon ein jähes Ende bereitet. Panik und Entsetzen macht sich unter den Menschen breit.

Der Fal'Cie belegt unschuldige Menschen mit einem Fluch, um sie zu knechten und zu dämonischen Marionetten zu formen.

Ein Stigma brennt sich tief in ihre Haut und kennzeichnet sie als L'Cie – Auserwählte der Fal'Cie, denen sie fortan dienen müssen.

Sie blicken einem Verhängnis entgegen, das schlimmer ist, als der Tod – der Erfüllung ihrer Bestimmung.

Mit einem Gebet für die Erlösung auf den Lippen.

Mit der Hoffnung, die Welt zu beschützen, im Herzen.

Getrieben vom Schwur, ihr Schicksal zu ändern.

Die schicksalhaften Ereignisse von 13 Tagen führen die Gefährten zusammen und markieren für sie den Anfang vom Ende.

Pressemitteilung

Features

- **Werden Sie Teil einer Spielerfahrung, die neue Standards setzt** – Als erster Teil der Reihe, der zeitgleich für verschiedene HD-Konsolen entwickelt wurde und erscheint, legt *FINAL FANTASY XIII* die Messlatte in Bezug auf Cutscenes, Sound und Gameplay ein ganzes Stück höher.
- **Erleben Sie die Einheit von Tempo und Taktik mit dem ultimativen *Active Time Battle-System*** – Das vertraute System wurde weiterentwickelt und bietet dem Spieler nun die Freiheit, über einen ATB-Balken mit mehreren Slots mehrere Befehle pro Zug auszuführen. Es bleibt dem Spieler überlassen, ob er die Slots mit einzelnen Befehlen füllt, um mit mehreren aufeinanderfolgenden Angriffen auf eine gegebene Kampfsituation zu reagieren, oder ob er mehrere Slots für eine einzige verheerende Attacke aufwendet.
- **Passen Sie sich dem Kampfgeschehen aktiv an – mit Paradigmen** – Eine brandneue Spielmechanik ermöglicht es dem Spieler, den Gruppenmitgliedern bestimmte Rollen zuzuweisen, die im Verlauf des Kampfes jederzeit geändert werden können. Die Paradigmen versetzen den Spieler in die Lage, sich schnell an eine gegebene Situation anzupassen, um das Blatt zu wenden und den Sieg davonzutragen. Dafür kann er die sechs verfügbaren Rollen, die vom *Brecher*, dem Angriffsexperten, bis hin zum *Heiler*, dem typischen Heiler, reichen, nach Bedarf kombinieren.
- **Werden Sie Zeuge, wenn sich der Kampfschauplatz ändert – mithilfe eines brandneuen Beschwörungssystems** – Mit dem „*Metamorph-Modus*“, wird das Beschwörungssystem um eine mächtige Dimension erweitert. Das neue System hebt die Action auf einen ganz neuen Level. Im „*Metamorph-Modus*“ kämpfen die Charaktere und ihre transformierten Esper als eine Einheit und fügen ihren Gegnern einfach per Knopfdruck verheerenden Schaden zu.

Pressemitteilung

- **Tauchen Sie ein in eine emotionale Erfahrung** – Ein eindringlicher Handlungsfaden macht es dem Spieler leicht, sich mit den verschiedenen faszinierenden Charakteren zu identifizieren. Werden sie die Stärke haben, sich ihrem verfluchten Schicksal zu stellen, oder wird die Vorsehung am Ende über all das obsiegen, an das sie glauben?

Kontakt Special/Gaming Media:

Sven Liebold
Senior PR Consultant
Square Enix GmbH
svent@square-enix.com

Kontakt General/Lifestyle Media:

Madita Real-Paiva
PR Manager
Square Enix GmbH
maditap@square-enix.com

Über Square Enix Ltd.

Square Enix Ltd., Teil der Geschäftseinheit Square Enix Europe, ist ein in London ansässiges Tochterunternehmen von Square Enix Holdings Co., Ltd., einem der einflussreichsten Anbieter digitaler Unterhaltungsinhalte weltweit. Square Enix Ltd. veröffentlicht und vertreibt in Europa und anderen PAL-Gebieten Unterhaltungsinhalte der Square Enix Group, zu der unter anderem Square Enix, Eidos und Taito gehören. Darüber hinaus verfügt Square Enix Ltd. über ein weltweites Netzwerk an Entwicklungsstudios, wie z. B. IO Interactive, Crystal Dynamics und Eidos Montréal. Die Square Enix Group kann mit einem beeindruckenden Portfolio an Markenrechten aufwarten, darunter: FINAL FANTASY®, das sich weltweit mehr als 92 Millionen Mal verkauft hat, DRAGON QUEST®, über 53 Millionen Mal verkauft, sowie TOMB RAIDER®, mit weltweit über 35 Millionen verkauften Einheiten, und vielen weiteren etablierten Produkten.

Weitere Informationen über Square Enix Ltd. finden Sie auf <http://www.square-enix.com>

©2009, 2010 SQUARE ENIX CO., LTD. Alle Rechte vorbehalten CHARAKTERDESIGN: TETSUYA NOMURA. DRAGON QUEST, FINAL FANTASY, SQUARE ENIX sowie das SQUARE ENIX-Logo sind eingetragene Warenzeichen der Square Enix Holdings Co., Ltd. in Großbritannien und/oder anderen Ländern. EIDOS, TOMB RAIDER, IO INTERACTIVE and CRYSTAL DYNAMICS sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Square Enix Ltd. in Großbritannien und/oder anderen Ländern. Windows, Xbox, Xbox 360 and Xbox LIVE sind eingetragene Warenzeichen oder Markennamen der Microsoft Corporation in Großbritannien und/oder anderen Ländern. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks and "PS3" is a trademark of Sony Computer Entertainment. Alle anderen Warenzeichen sind das Eigentum der jeweiligen Rechteinhaber.

Square Enix Limited ist in England & Wales unter der Nummer 1804186 registriert. Der eingetragene Firmensitz befindet sich im Wimbledon Bridge House, 1 Hartfield Road, Wimbledon, London, SW19 3RU